

FYUG PROGRAMME EXAMINATION, NOVEMBER 2024
(2024 Admission Regular)
SEMESTER I – AEC - OL (HINDI)
HN1AEC01B24 _ HINDI KAHANIYON MEIN NAVA MADHYAM

(For Arts)

Time: 1.5 Hours

Maximum Mark: 50

PART A**I. Answer all questions (MCQ). Each question carries 1 mark**

Q.No:	QUESTIONS	CO	LEVEL
1.	सुषमा मुनीन्द्र की पहली कहानी किस वर्ष में प्रकाशित हुई ? (सन् 1982, सन् 1972, सन् 1980)	3	U
2.	'उसका लौटना' कहानी की नायिका कौन है? (मालिनी, मालती, माया)	3	U
3.	'कौए' कहानी के लेखक का नाम लिखिए । (संगीता तिवारी, गोविन्द पंत राजू, राजेश बादल)	3	U
4.	'रामनाथ गोयनका' पुरस्कार किस लेखक को प्राप्त हुआ ? (संजय नन्दन, सुषमा मुनीन्द्र, संगीता तिवारी)	3	U
5.	प्रेत पत्रकारिता का प्रमुख पात्र कौन है ? (मालती, रतन, डेज़ी)	3	U

(5x1=5)

II. Answer all questions in one word. Each question carries 1 mark

Q.No:	QUESTIONS	CO	LEVEL
6.	जोहांस गुटेनबर्ग कौन है ?	1	U
7.	नव माध्यम की एक विशेषता लिखिए ।	1	U
8.	'ऑनलाइन रोमांस' कहानी के प्रमुख पात्रों का नाम लिखिए ।	3	U

9.	रतन कहाँ पर नौकरी कर रहा था?	3	U
10.	सुषमा मुनीन्द्र का जन्म कहाँ हुआ?	3	U

(5x1=5)

PART B

III. Answer any six questions in one paragraph. Each question carries 5 marks.

Q.No:	QUESTIONS	CO	LEVEL
11.	नव माध्यम की चुनौतियों के बारे में लेख लिखिए।	1	An
12.	“उसका फैसला हो चुका ...मीडिया ट्रयाल ...किमी अदालत की ज़रूरत नहीं”। a) यह किस कहानी का अंश है? b) लेखक कौन है? c)मन्दर्भ सहित व्यख्या कीजिए।	2	An
13.	संगीता तिवारी का परिचय दीजिए।	2	Ap
14.	‘उसका लौटना’ कहानी में चित्रित मिडिया जगत का परिचय दीजिए।	2	An
15.	“रोज़ी- रोटी का आधार जीप ही थी। एक दिन उसकी हत्या हो गई...स्ट्रिंगर ने खबर देख फोन कर दिया और अपराध ब्यूरो प्रमुख भडक गए”। a) यह किस कहानी का अंश है? b) लेखक कौन है ?c)मन्दर्भ सहित व्यख्या कीजिए।	2	An
16.	रतन ने किस प्रकार हवेली को भूत हवेली बनाया।	2	Ap
17.	ऑनलाइन रोमांस कहानी में डेज़ी अपनी प्रेमी के बारे में क्या - क्या विचार रखती है।	2	An
18.	नव माध्यम क्या है ?और उसकी विशेषताओं के बारे में लेख लिखिए।	1	An

PART C

(6x5=30)

IV. Answer any one question. The question carries 10 marks.

Q.No:	QUESTIONS	CO	LEVEL
19.	‘चौथा पाया’ में अभिव्यक्त माध्यम जगत का परिचय दीजिए।	3	Ap

20.	आज की युवा पीढ़ियों पर मीडिया का प्रभाव 'ऑन लाईन गेमिंग' कहानी के आधार पर लिखिए।	3	Ap
-----	--	---	----

(1x10=10)

CO : Course Outcomes Level : R – Remember, U – Understand, Ap- Apply, An- Analyze,
E- Evaluate, C- Create